

全新改版的欧冠联赛，在9月中旬与球迷们正式见面，从18日至20日三天的时间里，36支球队进行了首轮比拼。首个比赛日，球迷们就为之惊叹：6场比赛打进28球，第二个比赛日虽然有两场0:0，依旧出现了两场3:0和一场5:1的高比分。

欧冠联赛以全新的面貌，给球迷们展示自己迷人的一面，新玩法对诸位看官更友好，但是对于参与者来说，绷着的弦反而更紧了。

# 赢球奖金虽然高，球员直呼吃不消

欧冠赛制推陈出新，积分循环制催生高比分比赛



凯恩(右一)帮助拜仁主场轰进9球。新华社发

记者 尹成君 报道

## 玩法精进 欧冠一直在变

欧冠从1955年开始创办，当时叫做欧洲冠军杯。顾名思义，杯赛与联赛存在着很大的区别，因此当时的比赛全是淘汰制，16支球队采取主客场双回合淘汰，直到产生最终的冠军。

欧冠第一次出现重大的变革，是在创办11年后的1966—1967赛季，当时仅限16支球队参赛已经无法满足欧洲俱乐部的热情了，从这一赛季开始，欧冠扩充为32支球队，但是赛制依旧是主客场双回合淘汰制。

这样的“打打杀杀”一直持续到1992—1993赛季，欧足联将欧洲冠军杯改名为欧洲冠军联赛，赛制首次引入了小组赛。到了2003年，32支参赛的球队被分为八个小组，每组四支球队打主客场小组赛，然后再决出16强参加淘汰赛。没错，这就是我们依然很熟悉的欧冠，这样的赛制一直延续了21年，直到2024—2025赛季的到来。

可以说，欧冠从诞生之日开始就在不断地变化，它比那些100多年没有改过赛制的欧洲各国联赛更具朝气与活力。之所以要变化，是因为俱乐部参加本国联赛天经地义，而参加欧冠则是为了争取更高荣誉与更多的奖金。与经济利益挂钩后，各大俱乐部需要一个更适应自己节奏的比赛，从而创造更加突出的成绩。

从另一方面看，欧冠的创办者欧足联，也希望这项赛事能够吸引更多的参与者与观赏者，从而成为世界上最强的联赛，因此也是绞尽脑汁推陈出新，尽可能地满足大家的需求。

尤其是在前两年，皇马、巴萨、切尔西、尤文图斯等豪门俱乐部一度商量着想自己举办一个欧洲超级联赛来取代欧冠，把欧足联彻底抛开。这可吓坏了欧足联，因此他们一方面瓦解欧冠联盟，另一方面

加快速度推出新赛制欧冠，更重要的是加大了奖金力度，这才有了我们现在看到的新版欧冠联赛。

## 新的玩法 强队没法躺平

新赛制下的欧冠联赛摒弃了以往分小组的做法，采取在国际象棋界通行的“瑞士轮”，也就是积分循环制。36支球队分成四档，每支球队都将与四档当中随机两支球队交锋，一共要打八场比赛，然后36支球队全部在一起排名，第1至第8名直接进入淘汰赛，第9至第24名两两交锋打附加赛，决出另外8支晋级淘汰赛的球队。因此与以往的赛制相比，赛程将更长，形势也更加艰险。

在这样的局面下，从欧冠第一轮开始，各支豪门劲旅一刻也不敢松劲，赶紧进入状态参赛。首轮第一个比赛日，在上赛季一无所获的拜仁突然发威，打出了9:2的超高比分，引领新欧冠的攻势浪潮。

除拜仁之外，尤文图斯、皇家马德里、利物浦都打出了3:1的精彩比分，让球迷们大呼过瘾。在第二个比赛日，备受瞩目的曼城与国际米兰之间的龙虎斗虽然打出了0:0的比分，但是双方在比赛中全力争胜的架势，也是决赛级别的。

在以往的欧冠小组赛，一共四支球队，每支球队打六场比赛，豪门劲旅往往会被分到一个全是弱旅的小组，在轻轻松松赢下四场比赛后就已铁定出线，剩下的全是垃圾时间。改为“瑞士轮”后这种情况将十分罕见，每支豪门都将与自己同档次的两支球队交战，胜负则很难预料。

因此，欧冠首轮便产生了一些不可思议的结果，除了拜仁9:2大胜萨格勒布迪那摩之外，巴黎圣日耳曼在最后阶段才依靠乌龙球小胜赫罗纳；连欧洲二流都排不进去的凯尔特人，则以5:1大胜布拉迪斯拉发，爆发出了惊人的能量；不被看好的阿斯顿维拉则以3:0击败伯尔尼年轻人……每一场精彩对决的背后都有新赛制的驱动。

## 奖金诱惑 俱乐部难以拒绝

现在的欧冠，与以往相比更像是“联赛”，这个拥有36支全欧洲最优秀球队的大联赛，是如何吸引俱乐部参加的呢？无非就是用更加丰厚的回报来获取豪门劲旅的芳心。

现在一支球队如果想要最终夺冠，先得打八轮的联赛，假如最终排名在第9名至第24名之间，还要打附加赛，然后再进行每一轮主客场两回合的淘汰赛，直至杀进决赛。因此一支志在夺冠的球队最多要打17场比赛，才能抵达欧冠的终点。欧足联则花大钱奖励参赛球队，目的就是让他们有钱赚，别抱怨。

在奖金方面，欧足联向来阔绰。新赛季欧冠奖金总额将达到24.67亿欧元。36队各有1862万欧元的保底参赛奖金，每场胜利奖励210万欧元。第一阶段积分排名第一的球队将获得27.5万×36(队)的奖金(总值990万欧元)，积分第二则是27.5万×35(队)，以此类推。小组赛阶段第1—8名还将获得200万欧元额外奖金，9—16名有100万欧元额外奖金。

进入淘汰赛的球队将得到100万欧元奖励。16强球队奖金1100万欧元，8强1250万欧元，4强1500万欧元，进决赛将获得1850万欧元，决赛获胜再得650万欧元赢球奖金，冠军球队仅奖金这一块就是一亿多欧元。各球队还将分别依据电视转播权价值与长期表现价值(如5年欧足联系数排名)，获得欧足联支付的其他费用。可以说只要肯努力，天天都能数钱。

这足以吸引全世界最富有的俱乐部来参加欧冠，那些无缘欧冠正赛的球队，则只有羡慕的份儿了。

## 身心俱疲 球员叫苦不迭

在巨额的奖金驱动下，各家俱

乐部都摩拳擦掌，跃跃欲试，但是比赛真正的执行者——球员们却在本赛季一开始就抱怨，冗长的赛程让他们吃不消。

比赛刚开始打，球员们就想打退堂鼓了。

在曼城与国米的欧冠首轮较量打响之前，该队中场核心球员罗德里就认为球员已经被压榨到了极限，比赛时间实在安排得太满了。

罗德里说：“球员能以最佳状态出战的比赛数量为40—50场，再往上，球员的状态就会下滑，因为难以维持体能水平。本赛季我们可能会打到70场，甚至80场比赛，我认为比赛太多了。我们必须照顾好自己。”

以曼城为例，即便他们状态好，获得欧冠第一阶段前八名无需打附加赛，那么与以往相比，他们也要多打两场比赛。而这仅仅是欧足联旗下的赛事，国际足联也想着分一杯羹，把从前沦为鸡肋的世俱杯改造成一个拥有32支俱乐部参加的“小世界杯”。曼城为了夺冠，必须参加三场小组赛和四场淘汰赛，如果没有一定的板凳厚度，任何一支球队，任何一名球员都吃不消。

另一方面，欧冠的扩军则让欧联杯和欧协联杯显得更加鸡肋，本来就属于欧洲二级赛事的欧联杯在整个第一阶段乏善可陈，必须要等到明年开始打八分之一决赛后，精彩程度才会提高。

对参加欧冠的球队而言，往往会出现赔了夫人又折兵的窘况，他们全力追逐欧冠奖杯，甚至放弃联赛，结果在淘汰赛一个不小心被进一球，满盘皆输，整个赛季前功尽弃。

欧足联这次对欧冠赛制改革，更注重比赛的参与性与观赏性，对参赛球队和球员付出的努力依旧熟视无睹。他们没有在赛制上保护甚至激励俱乐部全身心地投入到新欧冠当中，因此虽然在欧冠首轮，豪门劲旅一个劲地进球，但是其实他们的心里依旧没着落，不知道最终会落到哪块田地。